



1) DATENSTRUKTURIERUNG UND DATENMODELLIERUNG

2) ALGORITHMEN

3) PROGRAMMIEREN

4) OFFICEPROGRAMME

5) MATHEMATIK IN INFORMATIK

6) COMPUTERARCHITEKTUR

7) FRAKTALE IN DER INFORMATIK

8) NETZWERKE

9) BETRIEBSSYSTEME

10) WEB-DESIGN

11) KÜNSTLICHE INTELLIGENZ

12) DATENBANKEN